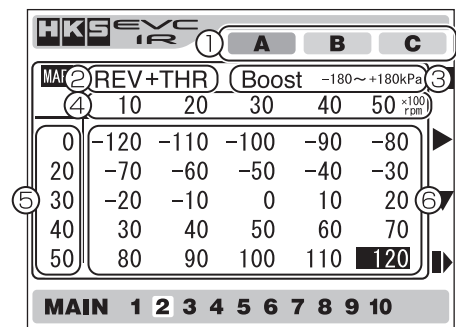
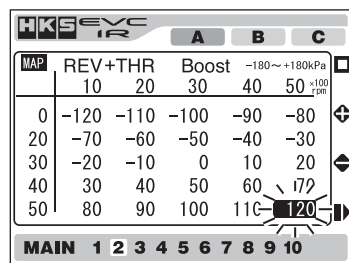
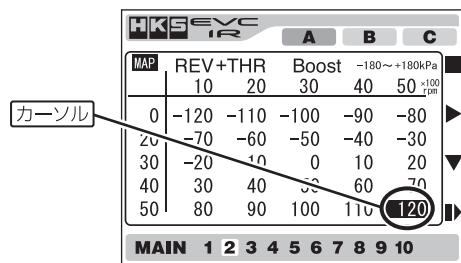


ブースト 補正マップ・オフセット 補正マップの設定を行います。



- ① モード 選択
カーソルを移動してボタン①で設定するモードを選択・表示します。
- ② 設定軸
カーソルを移動してボタン①で 回転/車速、[スロットル開度][回転/車速+スロットル開度][使用しない Do not use)]を選択します。
- ③ 設定項目
カーソルを移動してボタン①でブースト 補正值、オフセット 補正值を選択します。
- ④ 回転/車速軸格子点(10ポイント)
マップに使用するエンジン回転数/車速格子点を表示 変更します。
- ⑤ スロットル軸格子点(10ポイント)
マップに使用するスロットル開度格子点を表示 変更します。
- ⑥ 補正数値
補正する数値を表示 変更します。

- (1) ボタン②・③でカーソルを移動し、変更したい項目でボタン①を押すと数値入力モードに移行します。
- (2) 選択された項目でカーソルが点滅します。ボタン②・③で数値を変更し、ボタン①で決定します。

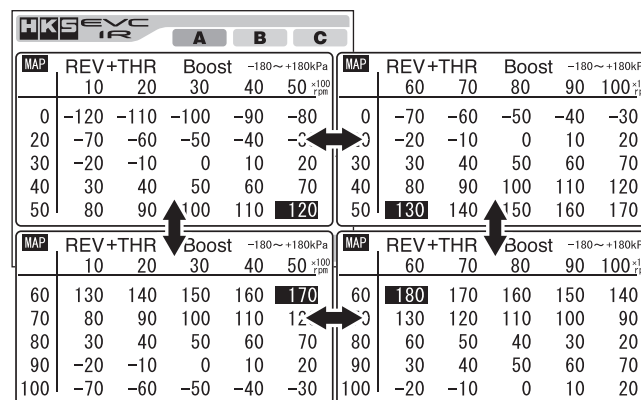


(3) [メイン画面]に戻ると変更がROMに保存されます。

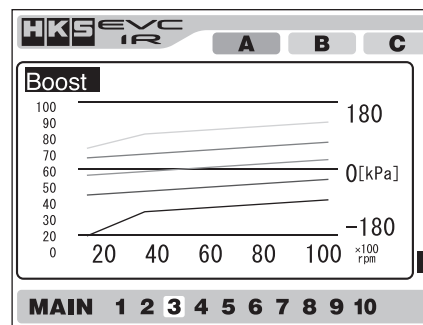
ボタン操作	働 き
ボタン①	各項目の数値入力モードへの移行、および項目の決定に使用します。
ボタン②	短く押すとカーソルが右移動、1秒以上押し続けるとカーソルが左移動します。数値入力モードでは数値の[+]方向に使用します。長押しで値が[+10]変化します。
ボタン③	短く押すとカーソルが下移動、1秒以上押し続けるとカーソルが上移動します。数値入力モードでは数値の[-]方向に使用します。長押しで値が[-10]変化します。
ボタン④	短く押すと [ページ3]に移動し、1秒以上押し続けると [ページ1]に移動します。
ボタン③+④	[メイン画面]を表示します。設定変更があればROMに保存します。保存を行わないと設定した値が反映されません。

アドバイス

- ・補正マップは10×10マスです。ボタン②・③でカーソルを移動することで表示範囲を切り換えます。



補正マップをグラフで表示します。



[ページ2]で表示されている設定軸の数字を表示します。

ボタン操作	働 き
ボタン①	使用しません。
ボタン②	表示するブースト モードを変更します。
ボタン③	表示する項目 ブースト 補正值・オフセット 補正值)を変更します。
ボタン④	短く押すと [ページ4]に移動し、1秒以上押し続けると [ページ2]に移動します。
ボタン③+④	[メイン画面]を表示します。設定変更があればROMに保存します。保存を行わないと設定した値が反映されません。