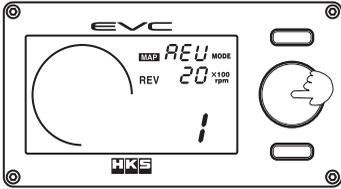


操作マークの説明 : 短く押す : ポリウムを回す : 1秒以上押し続ける

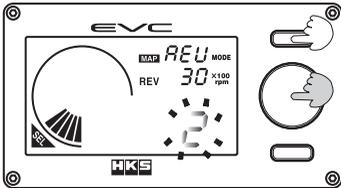
エンジン回転軸格子点設定モード

マップに使用する、エンジン回転軸格子点(エンジン回転数によるマップの分割点)を変更することができます。



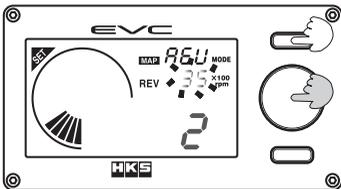
(1)「エンジン回転軸格子点設定モード」の時に、ポリウムを押してください。

- ・デジタル表示(小)は[*REV*]と表示されています。
- ・ピッと鳴り、デジタル表示(大)が点滅します。
- ・“SEL”が点灯します。
- ・表示されるエンジン回転数は、実際の1/100となります。
- ・格子点は全部で5つあり、エンジン回転数の小さい方から順に格子点番号1~5が対応します。



(2)ポリウムを回して、変更する格子点を選択してください。ボタン①を押して、対応するエンジン回転数を変更します。

- ・格子点番号を変更すると、対応するエンジン回転数設定の表示も変化します。
- ・ボタン①を押すと(3)へ移動し“SEL”が消灯し“SET”が点灯して、デジタル表示(大)の点滅から、車速/エンジン回転数表示の点滅へと変わります。



(3)ポリウムを回して、格子点に対応したエンジン回転数を変更してください。

- ・他の格子点に対応したエンジン回転数を変更する場合は、ボタン①を押して(2)に戻ってください。変更しない場合はポリウムを押して下さい。

参考

- ・初期値は格子点番号が小さい方から順に、2000rpm、3000rpm、4000rpm、5000rpm、6000rpmです。
- ・設定可能な範囲は、変更する格子点の1つ前の格子点(格子点番号が1小さい格子点)の設定値+100rpmが最小値となり、1つ後の格子点(格子点番号が1大きい格子点)の設定値-100rpmが最大値となります。但し、0rpm~12000rpmの範囲を超えて設定することはできません。