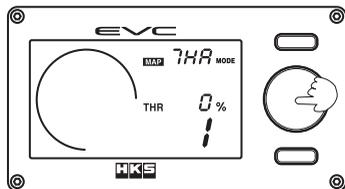


操作マークの説明 : 短く押す : ボリュームを回す : 1秒以上押し続ける

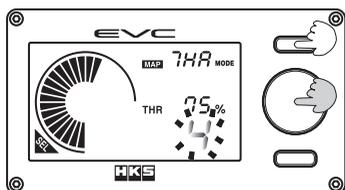
## スロットル軸格子点設定モード

マップに使用する、スロットル軸格子点(スロットル開度によるマップの分割点)を変更することができます。



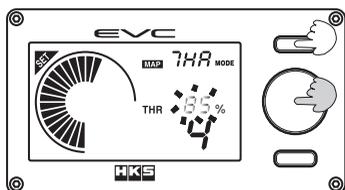
(1) 「スロットル軸格子点設定モード」の時に、ボリュームを押してください。

- ・デジタル表示(小)は[ 7HR ]と表示されています。
- ・ピツと鳴り、デジタル表示(大)が点滅します。
- ・“SEL”が点灯します。
- ・格子点は全部で5つあり、スロットル開度の小さい方から順に格子点番号1～5が対応します。



(2) ボリュームを回して、変更する格子点を選択してください。ボタン①を押して、対応するスロットル開度を変更します。

- ・格子点番号を変更すると、対応するスロットル開度設定の表示も変化します。
- ・ボタン①を押すと(3)へ移動し、“SEL”が消灯“SET”が点灯して、デジタル表示(大)の点滅からスロットル開度表示の点滅へと変わります。



(3) ボリュームを回して、格子点に対応したスロットル開度を変更してください。

- ・他の格子点に対応したスロットル開度を変更する場合は、ボタン①を押して(2)に戻ってください。変更しない場合はボリュームを押して下さい。

### 参考

- ・初期値は格子点番号が小さい方から順に、0%、25%、50%、75%、100%です。
- ・設定可能な範囲は、変更する格子点の1つ前の格子点(格子点番号が1小さい格子点)の設定値+1%が最小値となり、1つ後の格子点(格子点番号が1大きい格子点)の設定値-1%が最大値となります。但し、0%~100%の範囲を超えて設定することはできません。