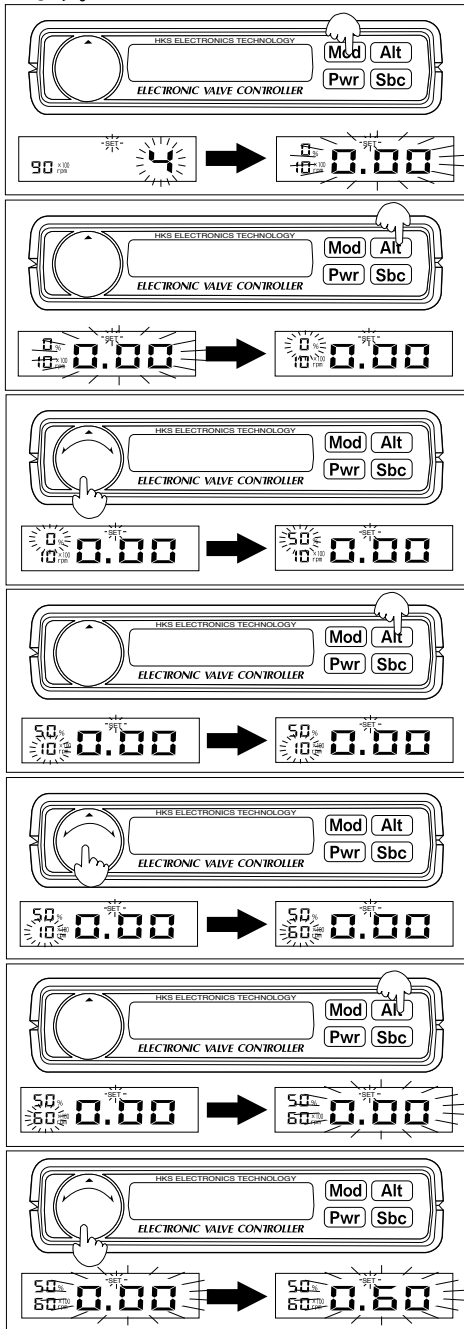


マップ補正過給圧設定モード

ここで設定したマップ補正過給圧設定値をもとにスロットル開度とエンジン回転数または車速に応じた補正過給圧を算出し、過給圧コントロールモードで設定した設定過給圧に対して補正を行います。



- (1) 「エンジン回転軸／車速軸格子点設定モード」の時に、**(Mod)** を押してください。
 - ・ピピピッと鳴り、マップ補正過給圧設定モードに切替わります。
 - ・左上にスロットル軸格子点、左下にエンジン回転軸格子点または車速軸格子点、そして右側にマップ補正過給圧設定値が表示されます。
 - ・マップ補正過給圧設定値と“SET”が点滅します。
- (2) **(Alt)** を押してください。
 - ・マップ補正過給圧設定値が点灯表示となり、スロットル軸格子点が点滅表示に切替わります。
- (3) マップを変更する点のスロットル格子点をツマミを回して選択してください。
 - ・設定したスロットル軸格子点を選択できます。
 - ・表示されている数値が選択したスロットル格子点です。
- (4) **(Alt)** を押してください。
 - ・スロットル軸格子点が点灯表示になり、エンジン回転軸格子点または車速軸格子点が点滅表示に切替わります。
- (5) マップを変更する点のエンジン回転軸格子点または車速軸格子点をツマミを回して選択してください。
 - ・設定したエンジン回転軸格子点または車速軸格子点を選択できます。
 - ・表示されている数値が選択したエンジン回転軸格子点または車速軸格子点です。
- (6) **(Alt)** を押してください。
 - ・エンジン回転軸格子点または車速軸格子点が点灯表示となり、マップ補正過給圧設定値が点滅表示に切替わります。
- (7) マップ補正過給圧設定値をツマミを回して入力してください。
 - ・**(Alt)** スイッチが緑に光っているときは補正過給圧設定値がプラス、赤く光っているときはマイナスであることを示しています。

参考

- ・初期値はすべてのマップ格子点で、 $\pm 0.00 \times 100\text{kPa}$ です。
- ・設定可能な範囲は、 $-1.20 \times 100\text{kPa} \sim 1.20 \times 100\text{kPa}$ です。
- ・車両の特性により、マップ補正過給圧設定値どおりに過給圧が補正されない場合があります。
- ・High/Lowの両モードの設定値に対して補正がかかります。

- ・近接するマップ格子点で極端に差をつけないでください。過給圧制御が安定しない原因となります。
- ・複数のマップ格子点のマップ補正過給圧設定値を変更する場合には、上記の(2)～(7)を繰り返してください。
- ・設定値をセットアップシートに控えておくくと便利です。