

Power Editor Supporter

取扱い説明書



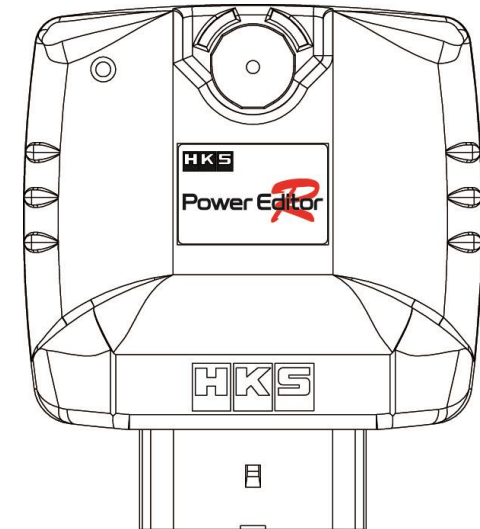
第1版

2024/09/06

改版履歷

版	改版內容	改版日
1	・ 初版	2024/09/06

目次	3
1. はじめに	
1-1. Power Editor R Supporterとは	4
1-2. 動作に必要なもの	4
1-3. ファイルの説明	4
2. 準備	
2-1. USBドライバのインストール	5
2-2. Power Editor Rの接続確認	6
3. Power Editor R Supporterの使い方	
3-1. Power Editor R Supporterの起動	7
3-2. 車種の選択	8
3-3. マップ選択と書換え	9
3-4. 書換え後の確認	10



1-1. Power Editor R Supporterとは

- Power Editor R Supporterとは、Easy Writerを使用せず簡単にPower Editor Rのマップデータを書換えるものです。

1-2. 動作に必要なもの

- Windowsパソコン (Windows10 又は、Windows11)。

※ Power Editor R Supporterの動作には、使用するパソコンに .Net Framework 4.7.2以降がインストールされている必要があります。

インストールされていない場合はPower Editor R Supporterが起動できませんので、マイクロソフトのホームページからインストールしてください。

1-3. ファイルの説明

名前	更新日時	種類	サイズ
Files	2024/08/19 16:38	ファイル フォルダー	
Manual	2024/08/19 15:14	ファイル フォルダー	
USBDriver	2024/08/19 15:14	ファイル フォルダー	
PER_Supporter.exe	2024/02/27 12:27	アプリケーション	1,550 KB

マップデータ

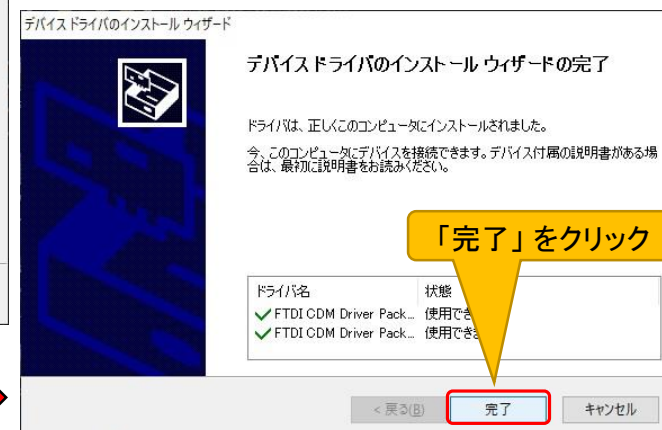
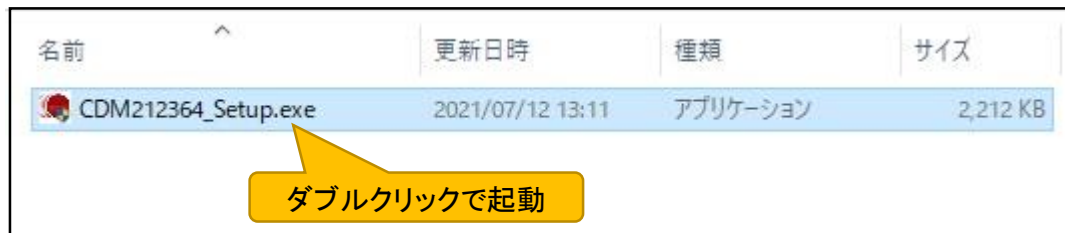
取扱説明書

USBドライバ

Power Editor R Supporter本体

2-1. USB ドライバのインストール

- USBDriver フォルダにある CMD212364_Setup.exe を起動し、表示される手順に従ってインストール作業を進めてください。



2-2. Power Editor R の接続確認

- Power Editor R の車種別ハーネスに挿さっている防水用コネクタを取外し、同梱のUSBハーネスを接続してください。

防水用コネクタを外す



USBハーネスを接続する



※ Easy Writer の作業終了後はUSBハーネスを取外し、防水用コネクタを元通りに取付けてください。

- Power Editor R をUSBでパソコンと接続してください。
- Windows OS上でデバイスマネージャーを開き、ポート(COMとLPT)のところに [USB Serial Port] が表示されていれば Power Editor Rは正しく接続されています。

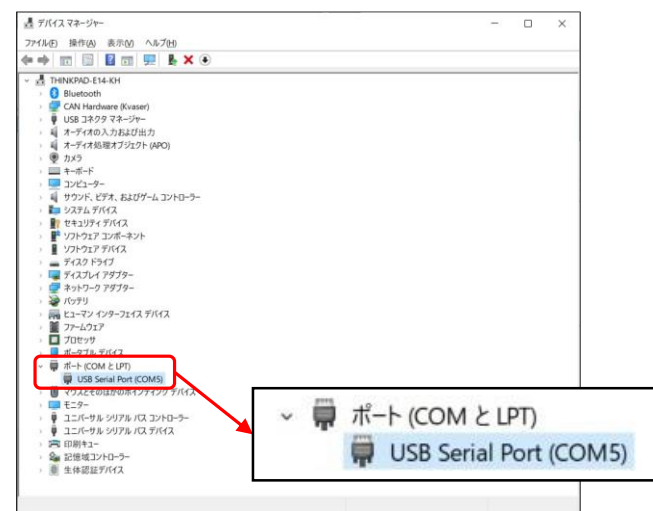
[デバイスマネージャーの開き方]

Windowsのスタートボタン  を右クリックして「デバイスマネージャー」を選択。

※ Power Editor R 以外のシリアルデバイスがパソコンに接続されている場合、

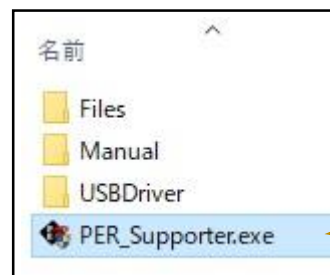
[USB Serial Port] が複数表示される場合があります。

その場合は Power Editor R のUSBを一度外してから挿し直し、確実に Power Editor R を認識していることを確認してください。



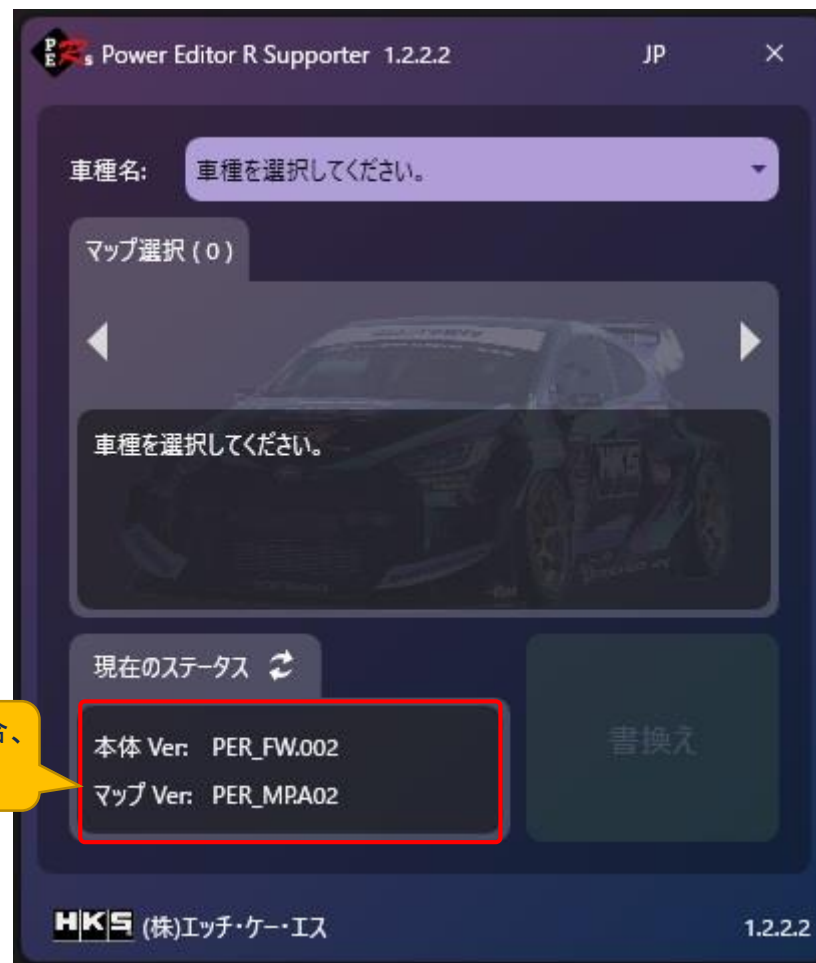
3-1. Power Editor R Supporter の起動

- PER_Supporter.exe を起動してください。



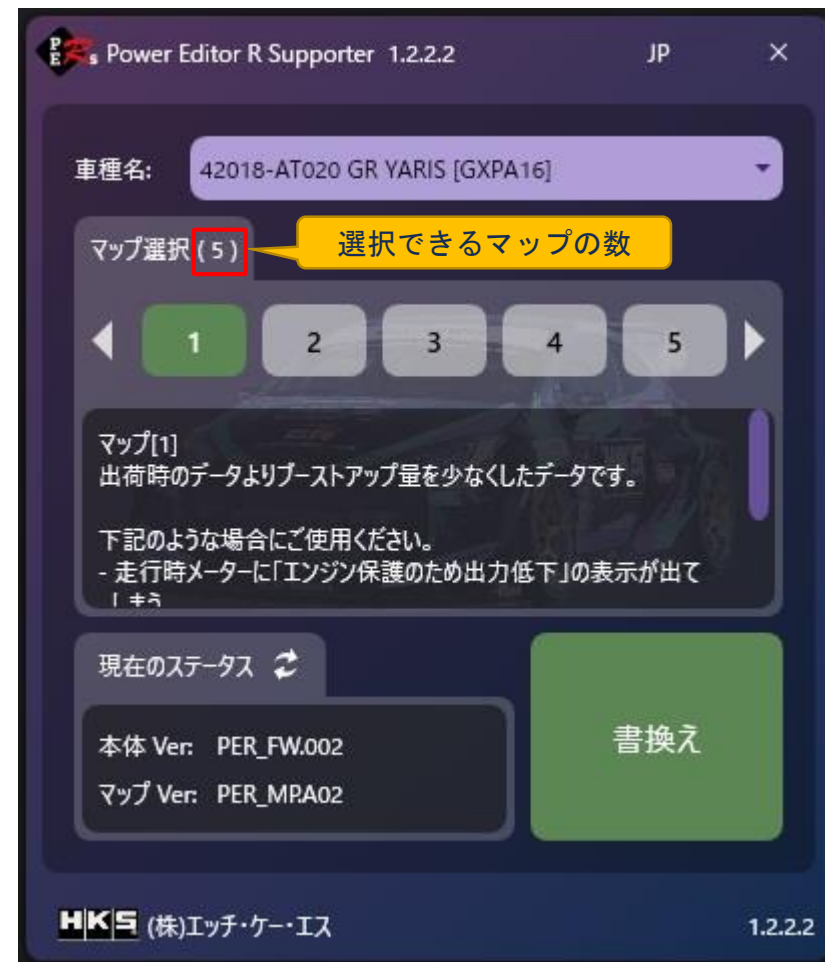
ダブルクリックで起動

Power Editor R本体が接続されていない場合、
現在のステータスは表示されません。



3-2. 車種の選択

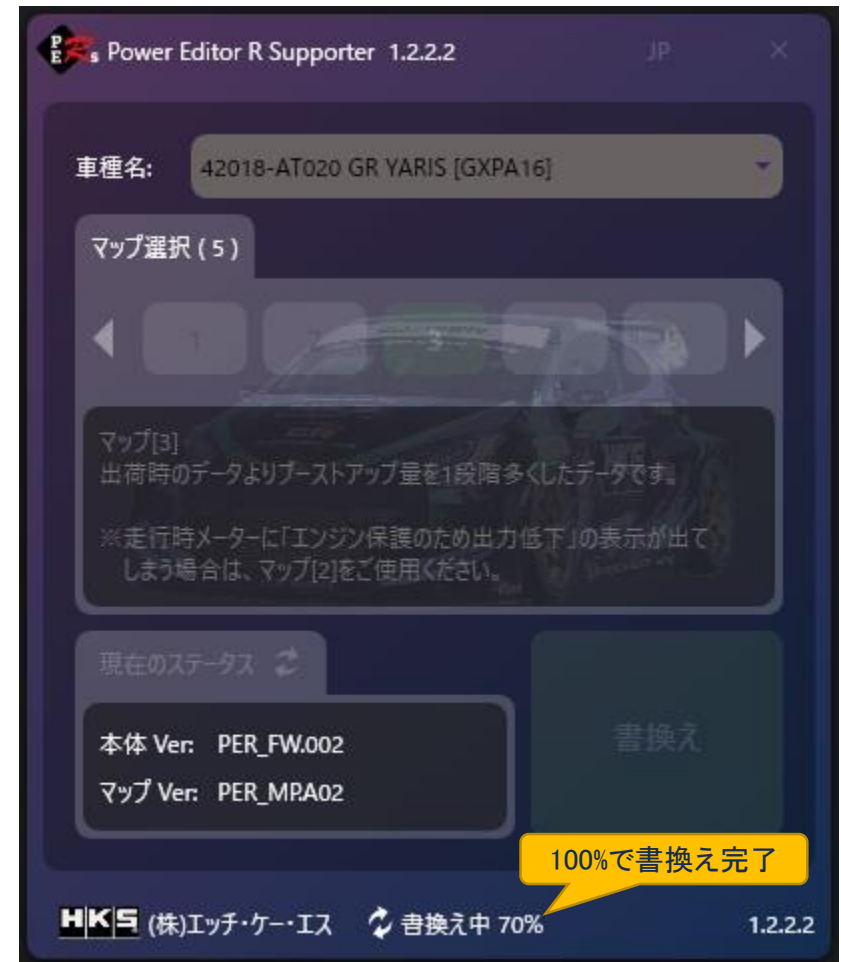
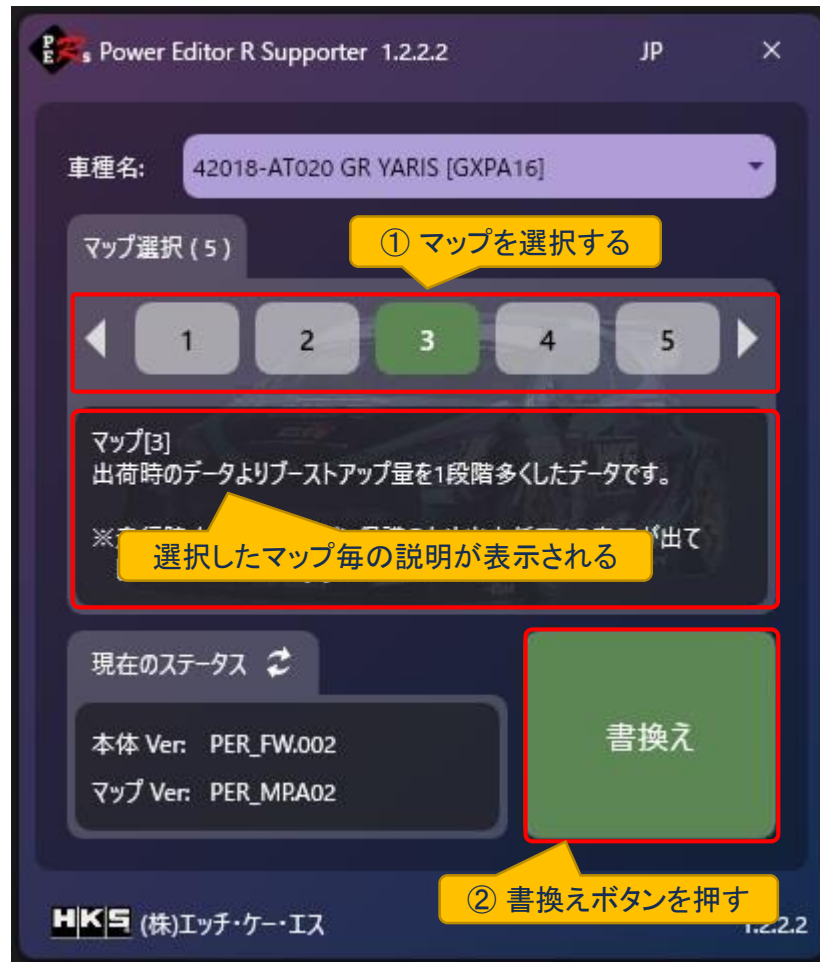
- Power Editor Rを装着する車両に合わせ、プルダウンメニューから車種を選択してください。



※ 選択できるマップの数は、車種別又はマップのコンセプトによって異なります。

3-3. マップ選択と書換え

- マップを選択し、マップ書換ボタンを押して書換えを開始してください。



3-4. 書換え後の確認

- 選択したマップに正しく書換えられたことを、マップ名で確認することができます。

※ マップVer: "AT020-01.3" の場合、"AT020-01" が基本マップ名で、末尾の ".3" が選択したマップの番号になります。

※ 書換えが完了するとステータスが自動更新されますが、「現在のステータス」をクリックすることでもステータスが更新されます。

ステータス更新ボタン

マップ名の確認

